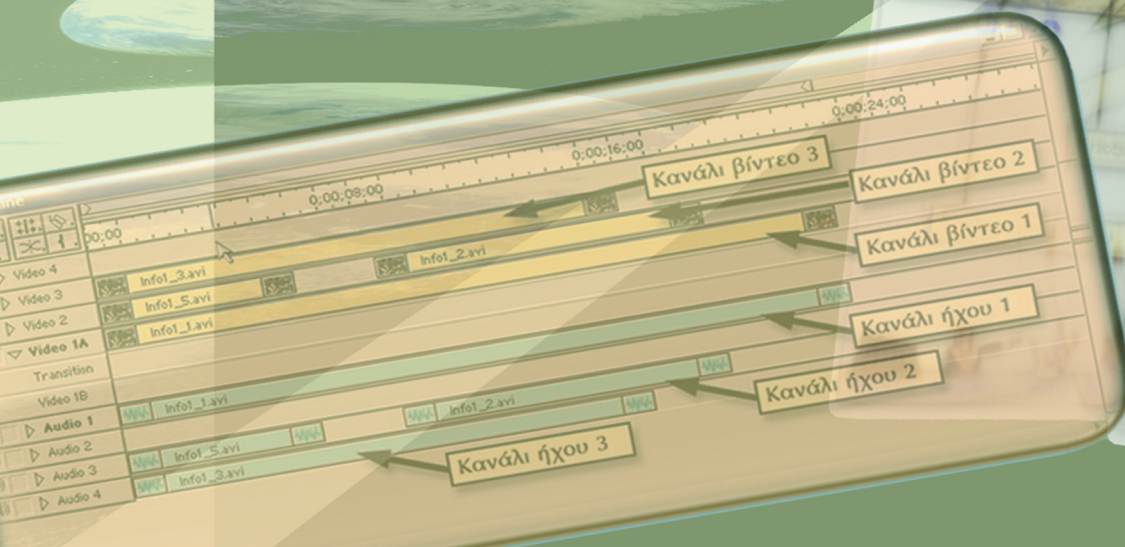


- ♦ Πιστεύετε πως η υλοποίηση μιας εφαρμογής πολυμέσων είναι μόνο η συγγραφή κώδικα;
- ♦ Η έκδοση της εφαρμογής που παράγεται μετά το τέλος της συγγραφής του κώδικα είναι και η τελική;
- ♦ Πιστεύετε ότι μια εφαρμογή πολυμέσων πρέπει να αξιολογείται, πριν παραδοθεί στην αγορά;
- ♦ Θεωρείτε ότι πρώτα συλλέγονται όλα τα στοιχεία πολυμέσων και στη συνέχεια γράφεται ο κώδικας της εφαρμογής;



Κεφάλαιο 4

Υλοποίηση

εφαρμογών πολυμέσων

Στόχοι

Να γνωρίσει ο μαθητής:

- ♦ την οργάνωση της φάσης υλοποίησης μιας εφαρμογής πολυμέσων
- ♦ πόσες και ποιες είναι οι εργασίες που γίνονται σε κάθε στάδιο της υλοποίησης
- ♦ τις τεχνικές για την επεξεργασία των στοιχείων πολυμέσων
- ♦ τις βασικές δυνατότητες του λογισμικού επεξεργασίας των στοιχείων πολυμέσων
- ♦ πώς υλοποιείται μια εφαρμογή πολυμέσων με τα εργαλεία συγγραφής.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

4.1 Στάδια της φάσης υλοποίησης.....	165
4.1.1 Εργασίες	165
4.1.2 Προϊόντα	166
4.1.3 Προϋποθέσεις επιτυχίας	166
4.1.4 Πρώτο στάδιο	168
4.1.5 Δεύτερο στάδιο	173
4.1.6 Τρίτο στάδιο	175
4.1.7 Τέταρτο στάδιο	177
4.2 Τεχνικές υλοποίησης	182
4.2.1 Εικόνα	182
4.2.2 Ήχος	188
4.2.3 Βίντεο	190
4.2.4 Συνθετική κίνηση	194
4.2.5 Οπτικά εφέ εφαρμογής πολυμέσων	208
4.2.6 Διεπαφή	213
4.3 Τουριστικός οδηγός.....	228
4.3.1 Υλοποίηση Τουριστικού Οδηγού	228
Ανακεφαλαίωση	243
Ερωτήσεις	244

4.1 Στάδια της φάσης υλοποίησης

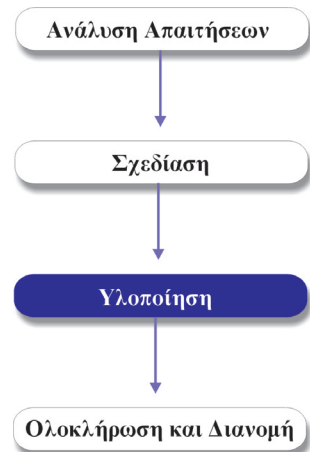
Η φάση της υλοποίησης αποτελεί την κορύφωση της διαδικασίας ανάπτυξης μιας εφαρμογής πολυμέσων, όπου παραδίδεται η τελική εφαρμογή.

Η υλοποίηση στηρίζεται άμεσα στα προϊόντα των προηγούμενων φάσεων, δηλαδή στο **πλάνο εργασίας**, στο **έντυπο λειτουργικής σχεδίασης (ΕΛΣ)** και στο **έντυπο τεχνικής σχεδίασης (ΕΤΣ)**.

Περιλαμβάνει τρεις μεγάλες εργασίες, οι οποίες ανάλογα με τη φύση τους είναι:

- ♦ η δημιουργία του κώδικα της εφαρμογής
- ♦ η συγκέντρωση των στοιχείων πολυμέσων και
- ♦ ο ποιοτικός έλεγχος της εφαρμογής.

Οι παραπάνω εργασίες οργανώνονται σε τέσσερα στάδια, στο τέλος των οποίων παράγονται συγκεκριμένα προϊόντα, ενώ η επιτυχία τους εξαρτάται από την ύπαρξη συγκεκριμένων προϋποθέσεων. Οι εκδόσεις της εφαρμογής που παράγονται στο τέλος κάθε σταδίου αποτελούν τα ορόσημα ανάπτυξης της φάσης υλοποίησης.



4.1.1 Εργασίες

Οι εργασίες που εκτελούνται κατά τη φάση της υλοποίησης και ανατίθενται στα αρμόδια άτομα της ομάδας ανάπτυξης είναι οι ακόλουθες:

1. Δημιουργία του κώδικα της εφαρμογής

Η εργασία αυτή περιλαμβάνει τις ακόλουθες υποεργασίες:

- ♦ **Συγγραφή του κώδικα** της εφαρμογής, που περιλαμβάνει την υλοποίηση μιας σειράς λειτουργιών που σχετίζονται στο μεγαλύτερο μέρος τους με τη διεπαφή.
- ♦ **Διορθώσεις** σε τμήματα του κώδικα που παρουσιάζουν προβλήματα.
- ♦ **Προσαρμογή της εφαρμογής** σε διάφορες πλατφόρμες υπολογιστών.
- ♦ **Συγγραφή του εγχειριδίου χρήσης** της εφαρμογής.

2. Συγκέντρωση των στοιχείων πολυμέσων

Η εργασία αυτή περιλαμβάνει τις ακόλουθες υποεργασίες:

- ♦ **Αγορά** στοιχείων πολυμέσων που θα χρησιμοποιηθούν και εξασφάλιση των δικαιωμάτων χρήσης τους.
- ♦ **Συγκέντρωση** των στοιχείων πολυμέσων από υπάρχουσες βιβλιοθήκες μέσων.
- ♦ **Δημιουργία** στοιχείων πολυμέσων.
- ♦ **Επεξεργασία** όλων των στοιχείων πολυμέσων.